

Ableitungsregeln

Konstantenregel

→ Die Ableitung einer Konstanten ist Null

$$\rightarrow f(x) = 5$$

$$f'(x) = 0$$

Potenz- und Faktorregel

→ „Potenz um 1 verringern und mit der Potenz multiplizieren“

$$\rightarrow f(x) = 2 \cdot x^3$$

$$f'(x) = 3 \cdot 2 \cdot x^{3-1} = 6x^2$$

$$f(x) = 5 \cdot x^{-2}$$

$$f'(x) = -2 \cdot 5 \cdot x^{-2-1} = -10x^{-3}$$

Summenregel

→ Summe der Ableitungen einzelner Summanden

$$\rightarrow f(x) = x^2 + 2x$$

$$f'(x) = 2x + 2$$

Produktregel

→ Jeder Faktor mal die Ableitung des anderen Faktors und dann die Summe daraus

$$\rightarrow f(x) = u(x) \cdot v(x)$$

$$f'(x) = u'(x) \cdot v(x) + v'(x) \cdot u(x)$$

$$f(x) = (x^3 - 1,5) \cdot (2x - x^2)$$

$$u(x) = x^3 - 1,5 \quad v(x) = 2x - x^2$$

$$u'(x) = 3x^2 \quad v'(x) = 2 - 2x$$

$$f'(x) = 3x^2 \cdot (2x - x^2) + (2 - 2x) \cdot (x^3 - 1,5)$$

Kettenregel

→ Ableitung der äußeren mit der inneren als das Argument mal die Ableitung der inneren

$$\rightarrow f(x) = u(v(x))$$

$$f'(x) = v'(x) \cdot u'(v(x))$$

$$f(x) = \sin(x^2 - 1)$$

$$u(x) = \sin(x)$$

$$v(x) = x^2 - 1$$

$$u'(x) = \cos(x)$$

$$v'(x) = 2x$$

$$f'(x) = 2x \cdot \cos(x^2 - 1)$$

Quotientenregel

$$\rightarrow f(x) = \frac{u(x)}{v(x)}$$

$$f'(x) = \frac{u'(x) \cdot v(x) - v'(x) \cdot u(x)}{(v(x))^2}$$

$$f(x) = \frac{2}{x^3}$$

$$u(x) = 2$$

$$v(x) = x^3$$

$$u'(x) = 0$$

$$v'(x) = 3x^2$$

$$f'(x) = \frac{0 \cdot x^3 - 3x^2 \cdot 2}{(x^3)^2} = \frac{-6x^2}{x^6} = \frac{-6}{x^4}$$

Logarithmus

für $b^x = a$ gilt $x = \log_b(a)$, wo $a, b > 0$ $b \neq 1$

Logarithmen kürzen

$$a = \log_b(c) \quad | b^{\wedge}$$
$$b^a = c$$

e-Funktion

e-Funktion (natürliche Exponentialfunktion)

$$f(x) = e^x \quad \text{mit} \quad e \approx 2,718281. \quad f(x) = f'(x)$$

Natürlicher Logarithmus

$$\log_e(x) = \ln(x)$$

Der Logarithmus zur Basis e heißt natürlicher Logarithmus.

$$e^{\ln(a)} = \ln(e^a) = a$$

Funktionsfamilien

→ eine charakteristische Größe wird variabel gehalten

$$f_v(x) = -\frac{10}{12} x^2 + x$$

→ beim Ableiten den Scharparameter wie eine konstante Zahl behandelt

→ Ortslinie: Funktion, auf der alle charakteristischen Punkte liegen (z.B. Extrempunkte)

• Koordinaten der Punkte bestimmen (in Abhängigkeit zum Scharparameter)
(→ EP ($t \mid -\frac{32}{3}t^3$))

• x-Koordinate nach dem Parameter auflösen ($t = \frac{x}{4}$)

• in die y-Koordinate einsetzen ($y = -\frac{32}{3}(\frac{x}{4})^3$)
Ortskurve

Symmetrieverhalten

y-Achsen-symmetrie

$$f(x) = f(-x) \quad (\text{nur gerade Exponenten})$$

Punktsymmetrie zum Ursprung

$$f(x) = -f(-x) \quad (\text{nur ungerade Exponenten})$$

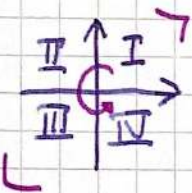
Umkehrfunktionen

$$f^{-1}(f(x)) = x$$

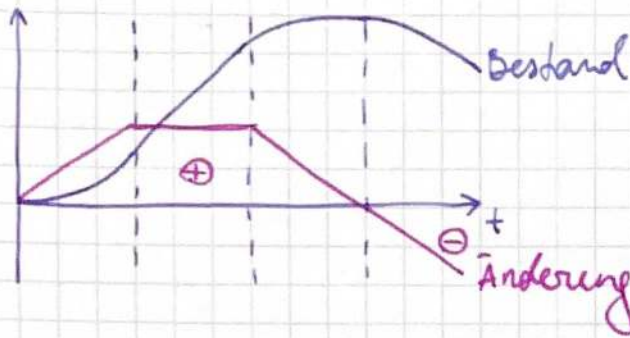
u.

$$f(f^{-1}(x)) = x$$

- an der Ursprungsgeraden gespiegelt
- x und y vertauscht
- Definitionsmenge u. Wertemenge vertauscht
- es gibt nicht immer zur kompletten Funktion eine Umkehrfunktion (z.B. x^2)
- $f(x) = x$ $f^{-1}(x) = x$
- $f(x) = e^x$ $f^{-1}(x) = \ln(x)$
- $f(x) = \sin(x)$ $f^{-1}(x) = \arcsin(x)$ + tan, cos gleich



Integralrechnung



← orientierte Flächeninhalte
⊕, ⊖

Integral bilden = „aufleiten“ = Ableitung umkehren = Bestandsfunktion aus Änderungsrate rekonstruieren = Stammfunktion bilden

Regeln beim Integrieren

Potenzregel

$$a x^{(n)} \xrightarrow{(n \neq -1)} \frac{a}{n+1} \cdot x^{(n+1)} = \frac{a}{n+1} \cdot x^{(n+1)}$$

const.-Faktor

$$a \cdot g(x) \quad a \cdot G(x)$$

Summenregel

$$g(x) + h(x) \quad G(x) + H(x)$$

Unbestimmtes Integral: Menge aller Funktionen, die beim Ableiten $f(x)$ ergeben

Bestimmtes Integral: orientierter Flächeninhalt unter einer Funktion in Intervall $[a; b]$

$$\int_a^b f(x) dx$$

Integralfunktion:

$$I_a(x) = \int_a^x f(t) dt$$

→ Funktion für Fläche unter $f(t)$ zwischen a u. x

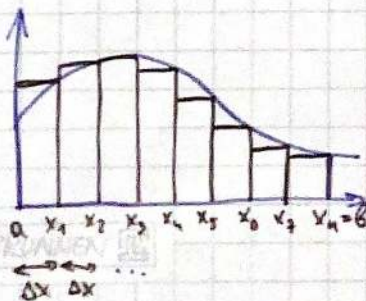
Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung

$$I'_a(x) = f(x)$$

(die Integralfunktion ist die Stammfunktion)

$$I_a(b) = \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$$

(Fläche zw. a u. b ist Differenz der Stammfunktionswerte bei a u. b)



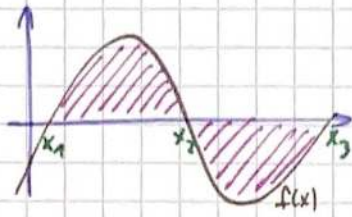
$$S_n = \sum_{k=1}^n f(x_k) \cdot \Delta x \quad \rightarrow \text{Annäherung}$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n f(x_k) \cdot \Delta x$$

→ genau, unendlich schmale Streifen

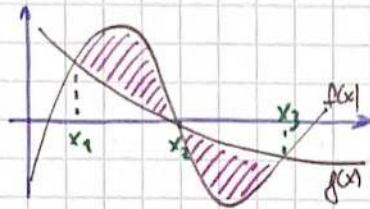
Flächeninhalte mit Integralen

Integrale einzelner Teile aufaddieren



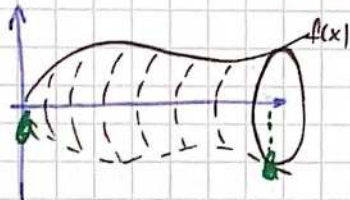
- 1) Nullstellen bestimmen
- 2) jeden Abschnitt einzel integrieren
- 3) Beträge aufaddieren

Integral der Differenz berechnen, einzeln, dann aufaddieren



- 1) Schnittpunkten bestimmen
- 2) jeden Abschnitt Integrale der Differenz von $f(x)$ u. $g(x)$ berechnen
- 3) Beträge aufaddieren

Volumen von Rotationskörpern



$$V = \pi \cdot \int_a^b (f(x))^2 dx$$

→ quadrieren
→ integrieren
→ mit π

$\cong \pi \cdot r^2$ Integral ist dimes-Summe der "Balken"

Analysis - Tangentengleichung (u. Normalengleichung)

$$f(x) = x^2 - 5x + 3$$

Tangente bei $x=1$

- 1) Berührungspunkt bestimmen

$$f(1) = 1^2 - 5 \cdot 1 + 3 = -1 \Rightarrow P(1) | -1$$

- 2) Steigung bestimmen

$$f'(x) = 2x - 5 \rightarrow f'(1) = -3 \rightarrow m = -3$$

- 3) Einsetzen

$$y = mx + b \rightarrow -1 = -3 \cdot 1 + b \Rightarrow b = 2$$

- 4) Aufstellen

$$y = -3x + 2$$

Normale genauso

Steigung Tangente
= $f'(x)$

Steigung Normale
= $-\frac{1}{f'(x)}$